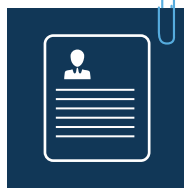



**Perfil de egreso**

El Técnico de Nivel Superior en Computación e Informática mención Programación, está capacitado para administrar redes de datos Lan, administrar sistemas operativos para servidores y desarrollar sistemas web y aplicaciones de escritorio, asegurando la continuidad operativa de la Organización en estos ámbitos. Posee un alto compromiso con el medio ambiente, la prevención como parte fundamental de su quehacer productivo, impulsando actitudes y habilidades que le permiten integrarse al mundo laboral como un profesional íntegro, comprometido con los valores que conciben su formación como un aporte a la sociedad, desarrollando su capacidad profesional innovadora, creativa y emprendedora.

**Requisitos de Ingreso**


- Cédula de identidad por ambos lados
- Licencia de enseñanza media
- Matricularse en <https://soytecnico.ceduc.cl>



- ACCEDE A GRATUIDAD Y BENEFICIOS
- Postula a Gratuidad, becas y beneficios del estado ingresando a: [portal.beneficiosestudiantiles.cl](http://portal.beneficiosestudiantiles.cl) / [www.gratuidad.cl](http://www.gratuidad.cl)
- Otros Beneficios:
- Becas Complementarias Junaeb [www.junaeb.cl](http://www.junaeb.cl)
- Tarjeta Nacional Estudiantil [www.tne.cl](http://www.tne.cl)


**5 Acreditado años**  
 En Gestión Institucional y Docencia de Pregrado

**5 SEMESTRES DE DURACIÓN**

Includo un periodo de práctica profesional de 400 horas cronológicas

**ANTOFAGASTA - COQUIMBO**

Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4	Semestre 5
<b>Redes y Taller de Redes</b> (Fundamentos de Redes - Configuración y Puesta en marcha de Redes LAN - Taller de Redes)		<b>Desarrollo de Aplicaciones de Escritorio</b>		<b>Práctica Profesional</b>
<b>Matemáticas Aplicadas</b> (Matemáticas Aplicadas I - Matemáticas Aplicadas II)		<b>*Seguridad y Desarrollo de Aplicaciones</b> (Seguridad de la Información - Desarrollo de Aplicaciones WEB)		
<b>Programación y Programación Orientada a Objetos</b> (Introducción a la Programación - Programación Orientada a Objetos I - Programación orientada a objetos II)		<b>Desarrollo de Aplicaciones Móviles</b>		
<b>Sistemas Operativos y Taller de Sistemas Operativos</b> (Fundamentos de Sistemas Operativos - Sistemas Operativos I - Sistemas Operativos II - Taller de Sistemas Operativos)				
<b>Comunicación Profesional</b>	<b>Bases de Datos</b> (Bases de Datos I - Bases de Datos II)		<b>Desarrollo Personal y Laboral (Ética Profesional y Psicología Personal y Laboral)</b>	
<b>* Hardware, Software y Soporte</b> (Fundamentos de Hardware y Software - Taller de Soporte)		<b>Prevención de Riesgos y Salud Ocupacional</b>		
<b>Idioma Extranjero</b> (Inglés I - Inglés II - Inglés III)				
<b>Taller de Integración</b>	<b>Taller Práctico</b> (Taller Práctico I - Taller Práctico II)		<b>Taller de Emprendimiento</b>	

\*Para aprobar el módulo anual se deberán cumplir los requisitos establecidos para cada submódulo que lo compone.